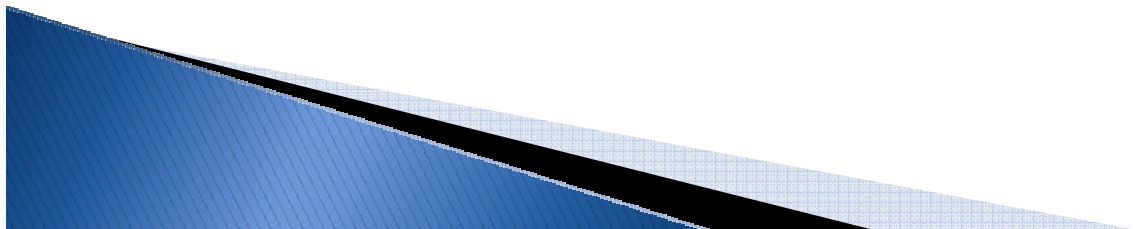


Karo topografija

5 tema

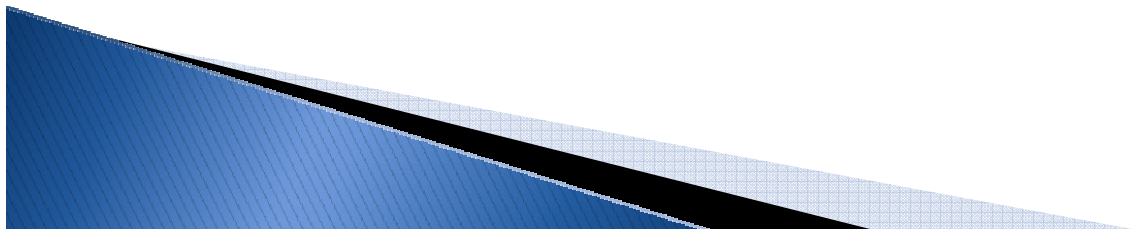
Maršruto pasirinkimas, maršruto kortelė ir žingsnių porų matavimas vietovėje.



Karo topografija

Pratybų tikslas karys po pratybų turi išvardinti maršruto pasirinkimo faktorius ir juos apibūdinti, sudaryti maršruto kortelę ir pasiskaičiuoti žingsnių poras vietovėje.

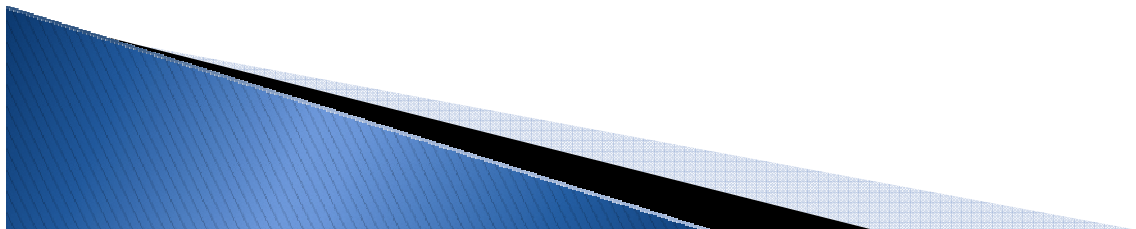
Vertinimo pagrindas karys vertinamas teigiamai, jei išvardina maršruto pasirinkimo faktorius ir juos apibūdina, sudaro maršruto kortelę ir pasiskaičiuoja žingsnių poras vietovėje.



Karo topografija

Mokomieji klausimai:

- ▶ 1. Maršruto pasirinkimas.
- ▶ 2. Maršruto kortelė.
- ▶ 3. Žingsnių porų skaičiavimas.



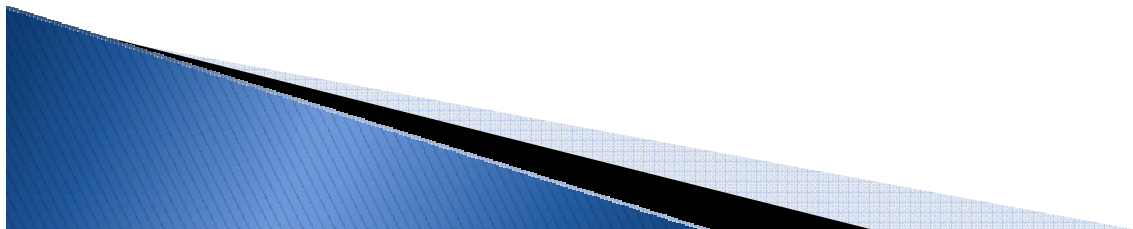
Karo topografija

1. Mokomasis klausimas. Maršruto pasirinkimas.

Kuomet planuojamas maršrutas kariniams tikslams turime atsižvelgti į sekančius faktorius:

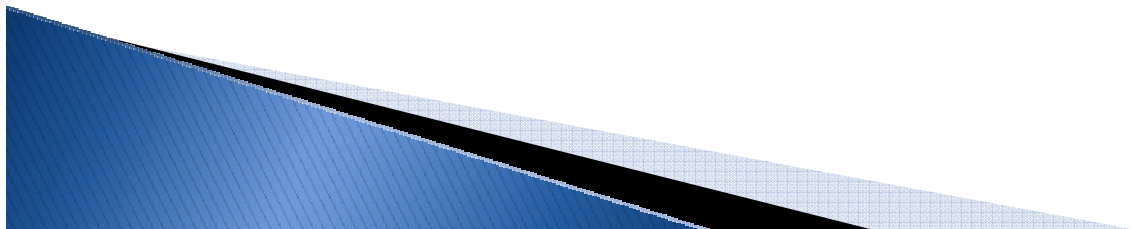
▶ **1. Laikas, atstumas ir judėjimo sąlygos.**

Jei laikas nėra labai svarbus, ilgesnis maršrutas lengvai įveikiama vietoje būtų didesnis privalumas, negu trumpesnis tiesus, bet sunkesnis maršrutas.



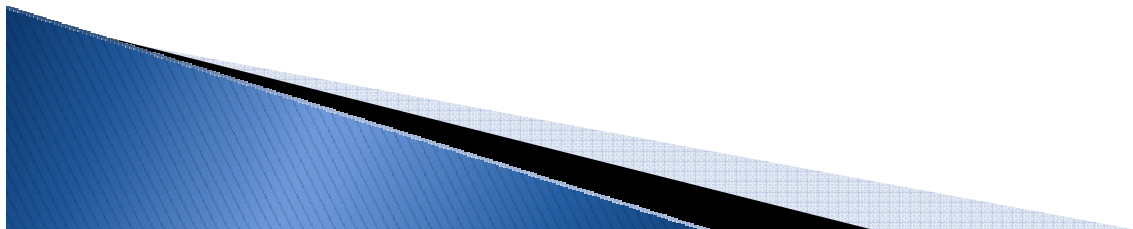
Karo topografija

- ▶ **2. Reljefas.** Jei tarp jūsų ir jūsų tikslo yra kalvota vietovė, geriau apeiti negu eiti tiesiai aukštyn ir žemyn stačiais šlaitais.
- ▶ **3. Priedanga.** Pasinaudojus nematoma vietoje, jūsų judėjimas bus taktiškai saugesnis, negu atvira, gerai matoma vietoje. Todėl planuokite maršrutą taktiškai. Būtina atsižvelgti ir į maskavimąsi. Naudotis priedangomis ir maskuoti kuo daugiau savo judėjimą. Be to priedangos apsaugos ir nuo blogo oro.



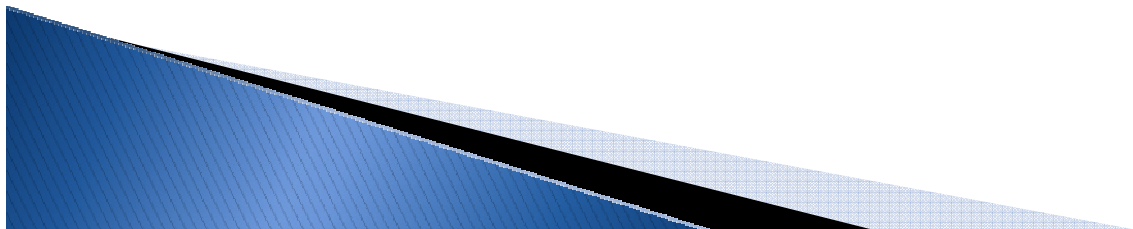
Karo topografija

- ▶ **4. Lengvas orientavimasis.** Rinkitės maršrutą tarp žemėlapyje pažymėtų objektų, kurie galėtų būti kaip patikrinimo punktai, tarpiniai orientyrai. Patį maršrutą išsirinkite lengvą, kad galėtumėte judėti naktį, per rūką ar miglą. Privalote prisiminti, kad priešas taikys į išsiskiriančius vietovės objektus tokius kaip kryžkelės. Miškai gali būti pasikeitę kelių metų bėgyje dėl kirtimo darbų.



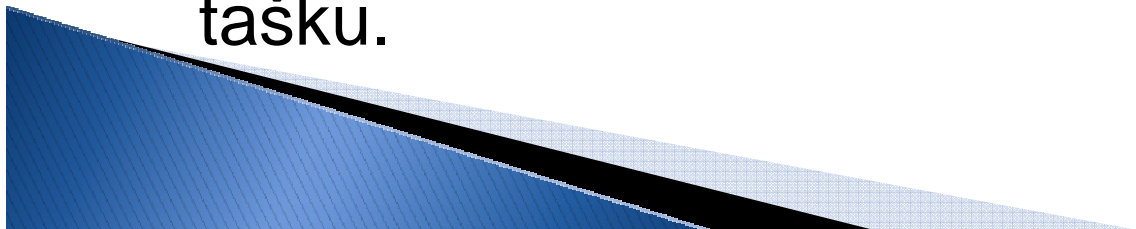
Karo topografija

- ▶ **5. Rizika.** Maršrutas, kertantis geležinkelius, automobilių kelius, upes, nelygų žemės paviršių (skardžiai, lomas, uolas) gali būti pavojingas, todėl reikia stengtis jų išvengti. Jei jų neišvengiate, tai tokių vietų kirtimas turi būti atliktas užtikrinant saugumą.
- ▶ **6. Saugumas.** Priešo kontroliuojamoje vietovėje sunku vykdyti savo užduotis. Todėl iškilus grėsmei jūs turite numatyti atsitraukimo kelius ar atsarginius maršrutus tęsti judėjimą. Priedanga suteiks daugiau šansų ne tik pasislėpti nuo priešo akių, bet ir nuo gamtos išdaigų, ypač kalnuotose vietovėse.



Karo topografija

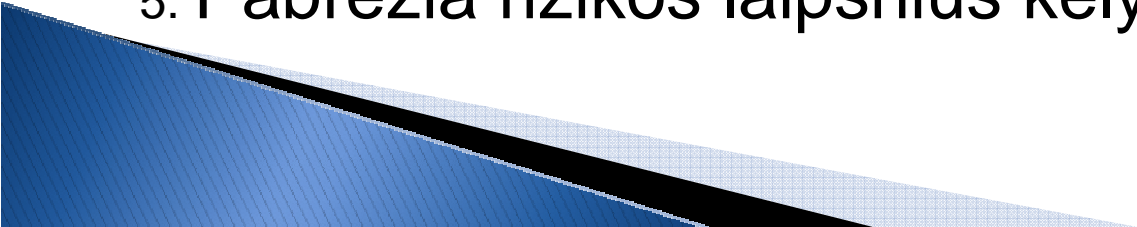
- ▶ **7. Maršruto atkarpos ir kontrolės taškai.** Kad įveikiant maršrutą nepasiklysti, jis suskaidomas į atkarpas. Kiekviena atkarpa baigiasi kontrolės tašku. Šį reikia pasirinkti tokį objektą, kurio negalima supainioti su kitu panašiu. Taip pat nereikia pamiršti, kad žemėlapis sensta ir vietovė gali būti jau pasikeitusi. Nereikia užmiršti, kad kuo ilgesnė atkarpa, tuo ilgesnį laiką jūs esate neužtikrinti, kur jūs esate, todėl reikia parinkti neilgas atkarpas, kurios baigiasi tvirtu kontrolės tašku.



Karo topografija

2.Mokomasis klausimas. Maršruto kortelė.

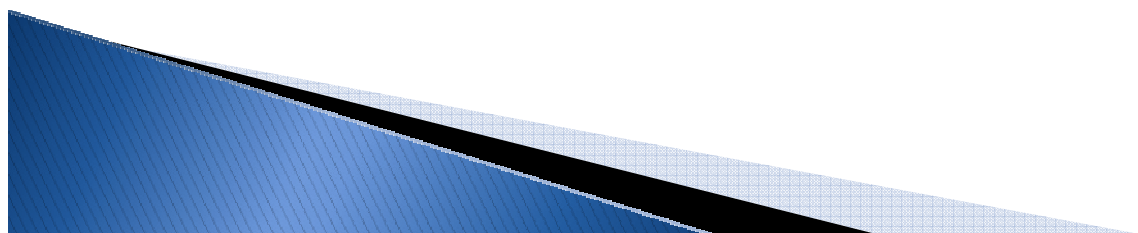
Maršruto kortelė ruošiamą tada, kai yra paruoštas ir suplanuotas maršrutas. **Pagrindiniai maršruto kortelės principai:**

1. Palengvina judėjimą pasirinktu maršrutu.
 2. Pažymi priedangas ir atsitraukimo kelius nuo priešų ar oro sąlygų.
 3. Pažymi ir primena reljefą.
 4. Primena atstumus ir laiką.
 5. Pabrėžia rizikos laipsnius kelyje.
- 

Karo topografija

Maršruto kortelė

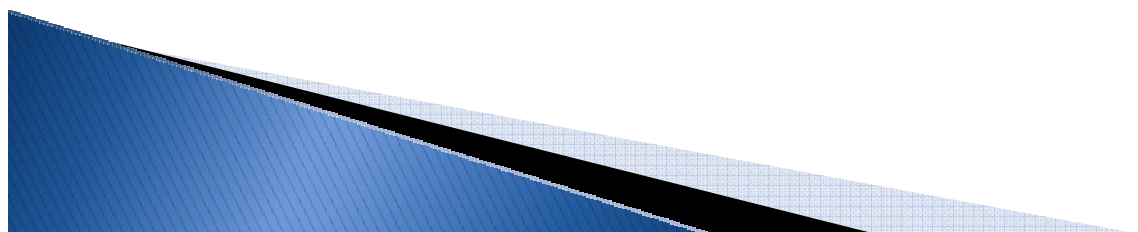
| Atkarpa | Atstumas | Žingsnių poros | Žemėlapių azimutas | Magnetinis azimutas | Atgalinis azimutas | Taško koordinatės | Laikas | Orientyrai | Vietovė, kliūtys, pastabos |
|---------|----------|----------------|--------------------|---------------------|--------------------|-------------------|--------|------------|----------------------------|
| 1-2 | 100 | 60 | 20 | 13 | 193 | 0562 2036 | 5 | Kelias | Pelkė |
| 2-3 | 150 | 90 | 30 | 23 | 203 | 0586 2148 | 10 | Kalva | Pelkė |
| 3-4 | 200 | 120 | 15 | 8 | 188 | 0436 2246 | 15 | Dauba | Pelkė |
| 4-5 | 100 | 60 | 10 | 3 | 183 | 0522 2126 | 5 | Pastatas | Pelkė |
| 5-6 | 150 | 90 | 150 | 143 | 323 | 0602 2010 | 10 | Kelias | Pelkė |



Karo topografija

Laiko apskaičiavimas

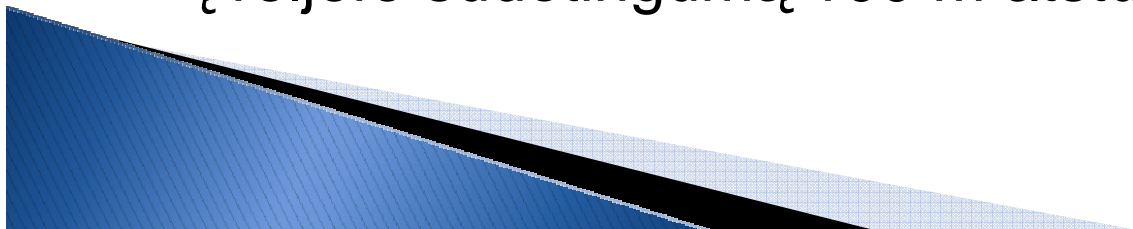
| | Normaliu žingsniu Vienam kareiviui | Skyrius, būrys DIENA | Skyrius, būrys NAKTĮ |
|----------------------|---------------------------------------|-------------------------|-------------------------|
| Keliai, keliukai | 1 km. / 12 min. | 4 km. / 1 h. | 3 km. / 1 h. |
| Lygi vietovė, miškas | 1 km. / 20 min. | 2 km. / 1 h. | 1 km. / 1 h. |
| Kalnuota vietovė | 1 km. / 35 min. | 1,5 km. / 1 h. | 0,75 km. / 1 h. |



Karo topografija

3. Mokomasis klausimas. Žingsnių porų skaičiavimas.

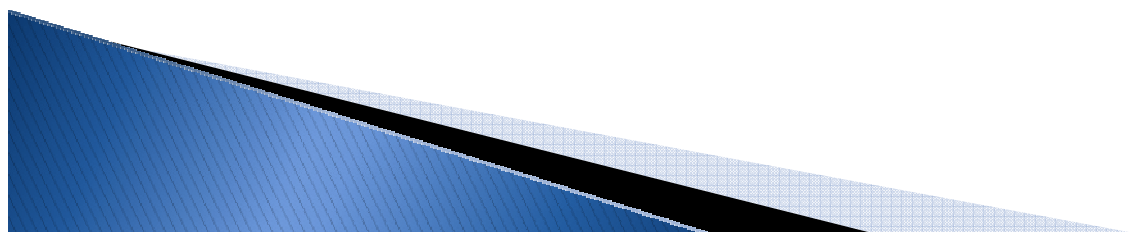
- ▶ Žmogaus žingsnis vidutiniškai yra 90 cm. Tai 100 m. atkarpoje yra apie 110 žingsnių. Bet eidami skaičiuokite žingsnių poras pvz.: 100 m – 55 žingsnių porų.
- ▶ Atkreipti dėmesį reikėtų į tai, kad nuėję 100m pasižymėtumėt. Taip jūs galėsite eidami ir kartu skaičiuodami žingsnius, nueiti reikiamą atstumą.
- ▶ Planuojant, bet kokį judėjimo atstumą, reikėtų atsižvelgti į reljefo sudėtingumą 100 m atstume.



Karo topografija

Atstumų matavimas žingsniais

| VIETOVĖS RELJEFO TIPAS | ŽYGIUOJANT | BĖGANT |
|------------------------|--------------------|-------------------|
| Kelias / geras takelis | 100 – 120 žingsnių | 35 – 40 žingsnių |
| Lygi vietovė | 120 – 130 žingsnių | 76 – 86 žingsnių |
| Kalnuota vietovė | 130 – 150 žingsnių | 80 – 100 žingsnių |



Karo topografija

Klausimai ?

